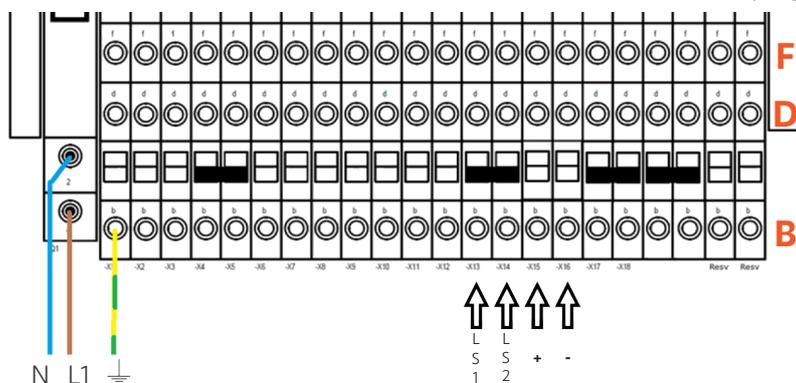


SCHNELLE INBETRIEBNAHME

- Setzen Sie das Tor** auf die Verankerungen und justieren Sie es mechanisch.
 - Richten Sie alle Fußplatten aus und vergewissern Sie sich, dass sie waagrecht zueinander stehen.
 - Drehen Sie den Spannbalken auf die richtige Länge. Stellen Sie den Spannbalken so ein, dass bei fast geschlossenem Tor der Anfang und das Ende des Flügels auf gleicher Höhe liegen. (Das Einstellen des Spannbalkens ist am einfachsten, wenn die Tür halb geöffnet/geschlossen ist).
 - Einstellen der Auflaufrolle. Stellen Sie die Rolle so ein, dass das Ende des Flügels ca. 2 cm über sie hinausragt. Wenn sich das Tor weiter öffnet, trifft der Flügel am Kippunkt auf die Rolle.
 - Stellen Sie die Auflaufschuh ein. Stellen Sie die Auflaufschuh so ein, dass das Rad des Flügels die Auflaufschuh gerade berührt.
 - Stellen Sie die obere Auffangvorrichtung ein. Der obere Balken sollte in der Mitte der oberen Auffangvorrichtung verlaufen.
- 230V an den Hauptschalter/Arbeitsschalter** auf der Klemmleiste anschließen.
(siehe blaues (N) + braunes (L1) Kabel im Foto unten)
- Erdungskabel anschließen** an Klemme 1B
(siehe grünes/gelbes (⌚) Kabel im Foto unten)
- Lichtschanke außen (LS1) anschließen** an Klemmen 15 und 16
(siehe Klemmenleistenübersicht in der Tür oder Seite 53 im programmierhandbuch)
- Lichtschanke innen (LS2) anschließen** an Klemmen 15 und 16
(siehe Klemmenleistenübersicht in der Tür oder Seite 53 im programmierhandbuch)



Anschlussplan für Lichtschranken					
Klamm	Reihe	Voltage	Lichtschränk	Sensor	Aderfarbe
13	B	COM 1	LS1	Empfänger	Gelb
13	D	LS 1 (NC)	LS1	Empfänger	Grau
13	F				
14	B	COM 2	LS2	Empfänger	Gelb
14	D	LS 2 (NC)	LS2	Empfänger	Grau
14	F				
15	B	24V DC +	LS1	Empfänger	Braun
15	D	24V DC +	LS2	Empfänger	Braun & Rosa
15	F	24V DC +	LS1 + LS2	Sender	+ Ader
16	B	24V DC -	LS1	Empfänger	Blau
16	D	24V DC -	LS2	Empfänger	Blau
16	F	24V DC -	LS1 + LS2	Sender	- Ader

- Bringen Sie die Magnete an** den richtigen Stellen des Unterholms an.

Endschalter AUF (EA)

Die genaue Position des Magneten ist je nach Durchfahrt des Tores vor Ort zu bestimmen.

Der EA-Magnet (Vorderseite Schiebetor) muss in der unteren Aussparung des Unterholms montiert werden.

(Siehe Foto 1)

- Bringen Sie den Torflügel in die gewünschte AUF-Position.
- Befestigen Sie den Magneten mit doppelseitigem Klebeband an der Stelle, an der der Torflügel in der AUF-Position anhalten soll, genau gegenüber dem Endschalter AUF.
- Ist die richtige Position ermittelt, den Magneten mit den beiliegenden Schrauben an den Unterbalken schrauben.
- Wenn ein AUF-Impuls gegeben wird, stoppt der Torflügel in dem Moment, in dem der Endschalter AUF den Magneten erkennt.

Endschalter ZU (EZ)

Die genaue Position des Magneten ist je nach Durchfahrt des Tores vor Ort zu bestimmen.

Der EZ-Magnet (Rückseite Schiebetor) muss in der oberen Aussparung des Unterholms montiert werden.

(Siehe Foto 2)

- Bringen Sie den Torflügel in die gewünschte ZU-Position.
- Befestigen Sie den Magneten mit doppelseitigem Klebeband an der Stelle, an der der Torflügel in der ZU-Position anhalten soll, genau gegenüber dem Endschalter ZU.
- Ist die richtige Position ermittelt, den Magneten mit den beiliegenden Schrauben an den Unterbalken schrauben.
- Wenn ein ZU-Impuls gegeben wird, stoppt der Torflügel in dem Moment, in dem der Endschalter ZU den Magneten erkennt.

Vertriebspartner

Foto 1

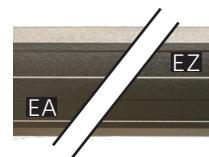


unteren Aussparung
des Unterholms

Foto 2



oberen Aussparung
des Unterholms



7. Lernfahrten durchführen bei Anlagen mit motorintegriertem Sensor und Endschaltern:

Betätigen Sie die Taste , ↵ / Return“ um in das Menü zu gelangen. Wählen Sie hier mit Hilfe der Tasten , ↑ +“ oder , ↓ -“ den Menüpunkt Lernfahrt und bestätigen Sie diesen mit der Taste , ↵ / Return“. Bestätigen Sie nochmals den Untermenüpunkt , Lernfahrt“ mit der Taste , ↵ / Return“.

Lernfahrt: Endlage AUF

Halten Sie entsprechend die Taste , ↑ +“ (Auffahrt) oder die Taste , ↓ -“ (Zufahrt) gedrückt, um das Tor in die Stellung AUF zu fahren. Sie können die Fahrt auch mehrmals durch Loslassen der jeweiligen Taste unterbrechen. Am Endschalter AUF erfolgt ein automatischer Stopp. Achten Sie darauf, dass sich das Tor nicht im mechanischen Anschlag befindet. Wenn Sie den Endschalter AUF erreicht haben, bestätigen Sie dies mit der Taste , ↵ / Return“.

Es erfolgt jetzt automatisch eine Fahrt in die Zu-Richtung. Diese Fahrt endet automatisch wenn der Endschalter Zu erreicht ist oder kann durch Betätigen der Tasten , ↑ +“, , ↓ -“ oder , ↵ / Return“ vor der Endlage beendet werden.

Lernfahrt: Endlage ZU

Halten Sie entsprechend die Taste , ↓ -“ (Zufahrt) oder die Taste , ↑ +“ (Auffahrt) gedrückt, um das Tor in die Stellung ZU zufahren. Sie können die Fahrt auch mehrmals durch Loslassen der jeweiligen Taste unterbrechen. Achten Sie darauf, dass sich das Tor nicht im mechanischen Anschlag befindet. Wenn Sie den Endschalter ZU erreicht haben, bestätigen Sie dies mit der Taste , ↵ / Return“.

Zum Abschluss der Lernfahrten erfolgt noch eine Auffahrt.

8. Sender einstellen

1. Drücken Sie die Taste “↵ / Return“ um das Menü zu öffnen.
2. Wählen Sie mit den Tasten “↑ +“ of “↓ -“ den Menüpunkt “Radio“ und bestätigen Sie mit der Taste “↵ / Return“.
3. Bestätigen Sie den Meneüpunkt “Funk lernen“ und anschließend “Impuls“.
4. Drücken Sie eine Taste auf dem Sender, um ihn zu koppeln.

Bringen Sie den Endanschlag wieder unter dem Balken an.



Übersicht der Bedientasten